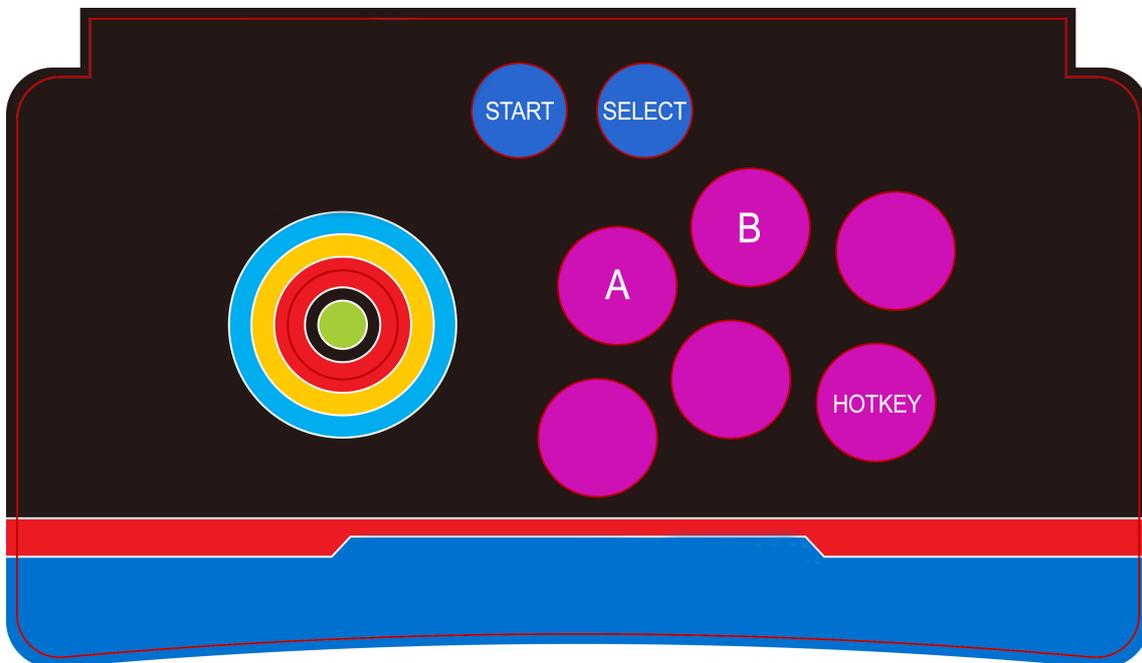


## ESQUEMA INICIAL DE USO DE LA RECREATIVA ARCADE

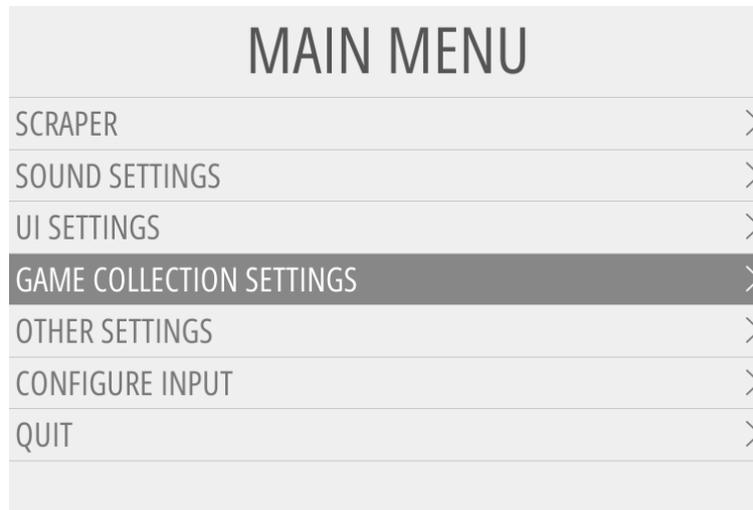
La ITAL Recreativa arcade inicia en la pantalla principal, similar a la siguiente.



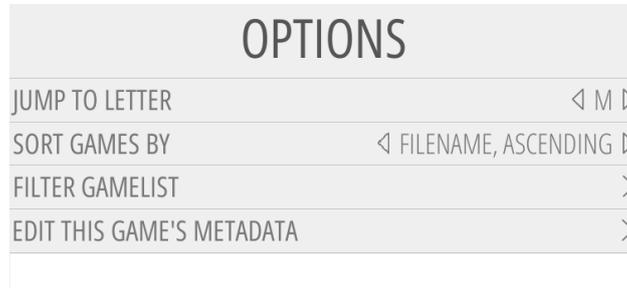
Para navegar por sus menús se debe conocer la función que realizan los botones de la arcade.



**BOTON START:** En cualquiera de las pantallas del sistema habilita el menú de inicio. En él se encuentran algunas entradas de configuración y, especialmente, el gestor de apagado o reinicio del sistema (opción QUIT/SHUTDOWN SYSTEM).



**BOTON SELECT:** En la pantalla principal no tiene utilidad. En la pantalla de listado de juegos de cada emulador habilita el menú de opciones para la visualización de los juegos. Si el listado de juegos es muy extenso, se puede avanzar a una letra concreta. También se puede filtrar el listado u ordenarlo de diferentes formas.

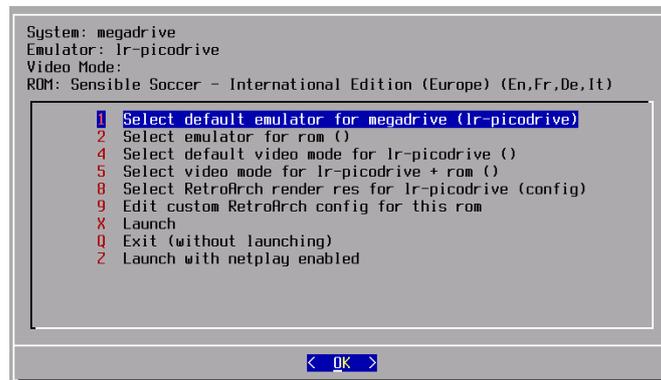


**BOTON A:** Siempre supone avanzar, validar o entrar en las distintas pantallas, menús y opciones existentes.

**BOTON B:** Al contrario que el BOTON A, retrocede de pantalla, sale del menú o de la opción marcada.

El resto de botones no realiza ninguna función relevante en estas pantallas.

Una vez seleccionado el juego que se desea, pulsando el BOTON A se procede a la carga. No se debe pulsar ningún botón de nuevo hasta que el juego haya cargado. Si lo hace, saldrá el menú de opciones de carga del juego.



En este menú se pueden configurar algunos parámetros de inicio de los juegos. Entre ellos, elegir el emulador con el que arrancará. Por defecto todos los juegos de una consola cargan con el mismo emulador. En caso de que el juego no cargue, o el funcionamiento no sea correcto, puede seleccionar otro emulador de la lista en la opción “Select emulator for rom”. Una vez seleccionado otro, seleccionando la opción “Launch” reanudará la carga del juego.

Dentro de cada juego, la función de los botones varía, puesto que, dependiendo de la complejidad de cada consola, e incluso de cada juego, se habilita un número diferente de botones de acción.

**BOTON HOTKEY:** Combinado con otros botones realiza funciones especiales. La principal, START + HOTKEY para salir del juego que se está ejecutando.